

Visual Basic 6.0 For Beginners

Febryan Hari Purwanto

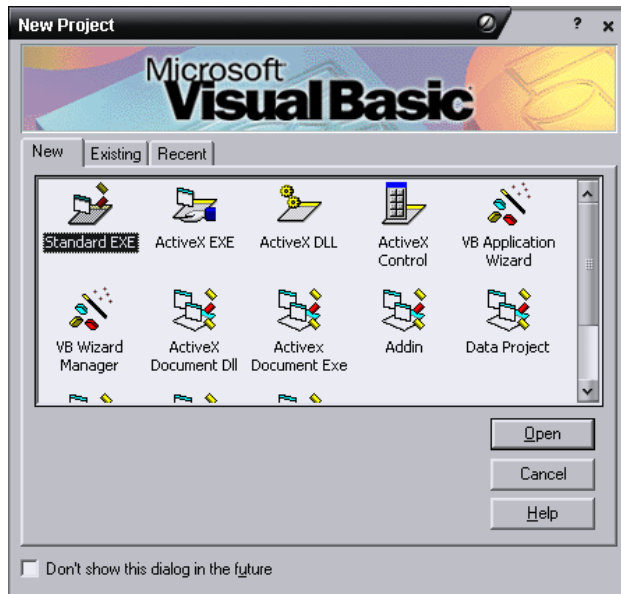
fhariapurwanto@gmail.com

Chapter 1 Mengenal Visual Basic 6.0

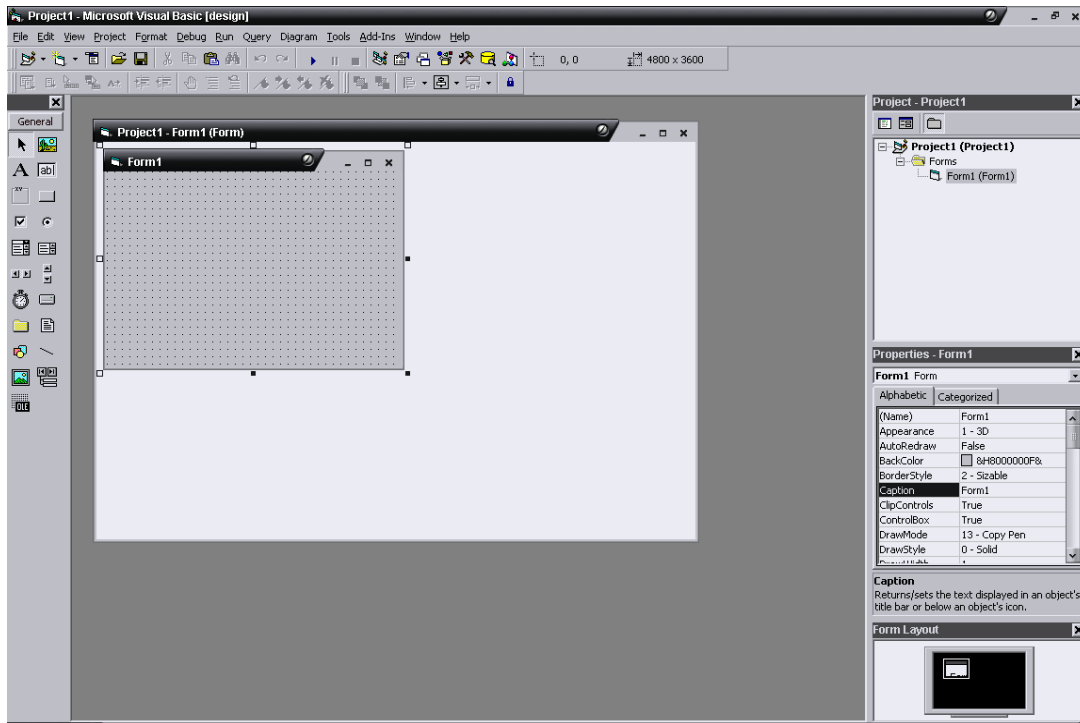
Visual Basic adalah salah satu bahasa pemrograman komputer yang sudah mendukung OOP (*Object Oriented Programming*) dan merupakan bahasa pemrograman berbasis GUI (*Graphical User Interface*). Visual Basic adalah pengembangan dari bahasa pendahulunya yaitu bahasa pemrograman BASIC (*Beginner's All Purpose Symbolic Instruction Code*). Visual Basic merupakan salah satu alat bantu (*Development Tool*) dalam pembuatan berbagai macam program komputer, khususnya program komputer yang berbasis sistem operasi Windows.

1. IDE (*Integrated Development Environment*) Visual Basic 6.0

Untuk memulai Visual Basic 6.0, hal pertama yang paling penting adalah pastikan bahwa kita sudah menginstallnya dalam komputer, kemudian jalankan Visual Basic 6.0 dari menu Start >> All Programs >> Microsoft Visual Studio 6.0 >> Microsoft Visual Basic 6.0. Maka akan muncul tampilan sebagai berikut :

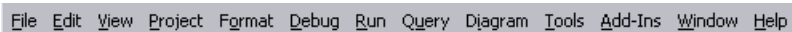


Klik tab New dan pilih Standard EXE untuk memulai project baru kemudian klik tombol Open. Maka akan ditampilkan IDE atau area kerja Visual Basic 6.0 sebagai berikut :



Bagian-bagian utama dalam IDE Visual Basic 6.0 :

a. Menubar



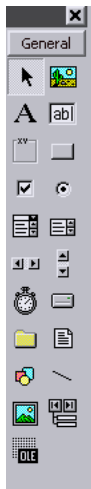
Menubar yaitu perintah-perintah berbasis menu, seperti perintah untuk membuat project baru, save, exit pada menu File atau perintah cut, copy, paste pada menu Edit dan menu-menu lainnya.

b. Toolbar

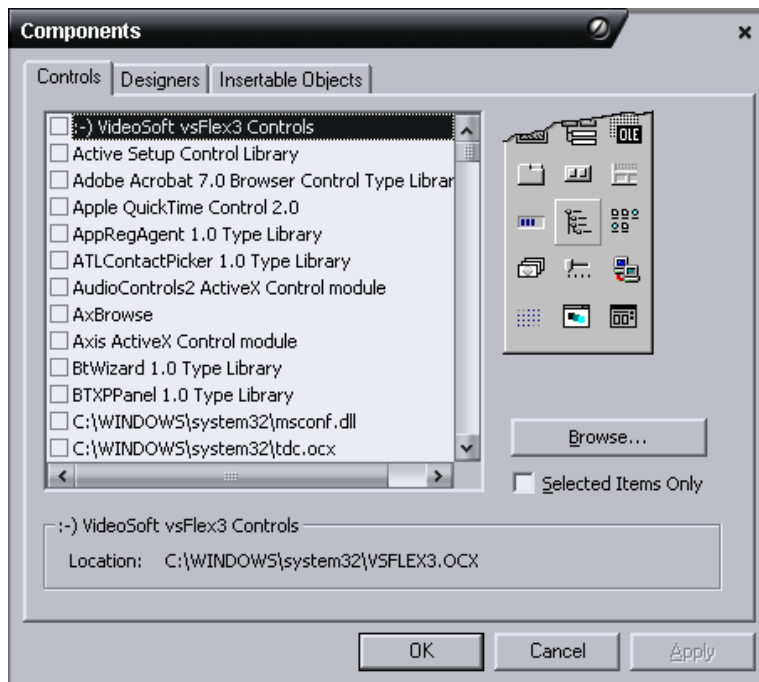


Toolbar yaitu tombola tau icon yang mewakili menu-menu tertentu seperti menu save diwakili oleh toolbar dengan icon disket, atau menu cut dengan icon gunting.

c. Toolbox

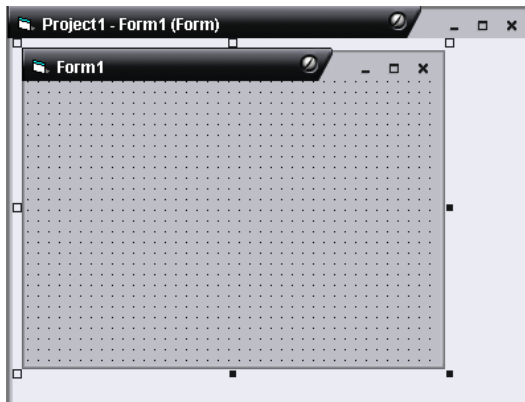


Toolbox dapat diibaratkan sebagai kotak perkakas, karena semua komponen atau object VCL (*Visual Component Library*) yang diperlukan untuk membangun sebuah program terdapat di sini. Tidak semua komponen di tampilkan di toolbox, untuk menambah komponen yang belum terdapat pada toolbox, klik menu Project >> Component maka akan ditampilkan kotak dialog sebagai berikut :



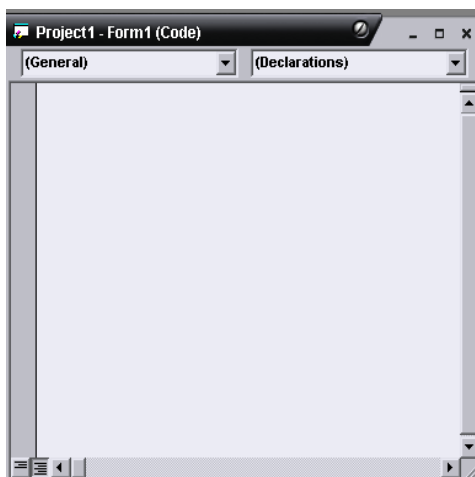
Pilih komponen yang ingin ditambahkan ke toolbox dengan cara mencentang, kemudian klik tombol OK.

d. Object Viewer / Jendela Form



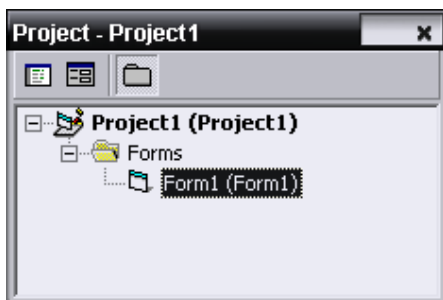
Object Viewer merupakan area kerja utama, yaitu sebagai tempat merancang antarmuka dan meletakkan objek atau komponen aplikasi

e. Code Viewer



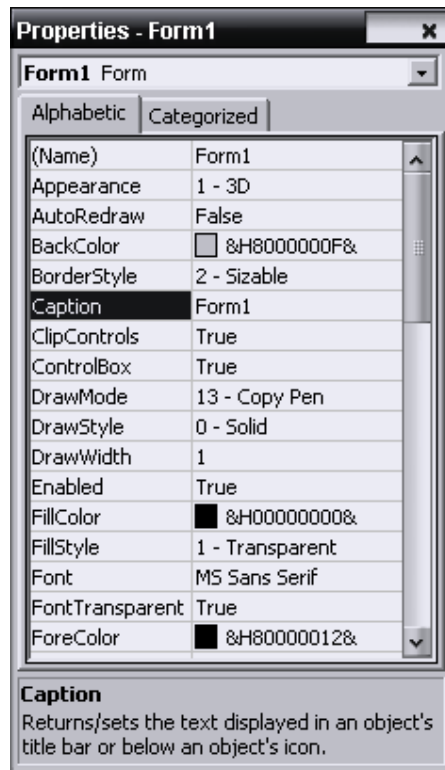
Code Viewer merupakan media untuk merancang / menulis kode program, code viewer terdiri dari daftar object diikuti dengan events dan editor tempat menulis kode program.

f. Project Explorer



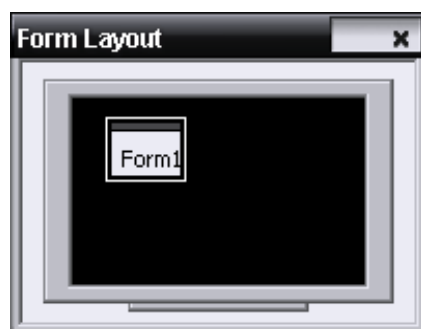
Project Explorer menampilkan file-file yang terlibat dalam program, dengan project explorer kita akan lebih mudah mengetahui dan mengatur file utama dan file-file pendukung yang terlibat dalam project yang kita buat.

g. Properties Window



Properties Window menampilkan properties dari setiap objek yang kita pilih, perlu diingat bahwa form juga merupakan sebuah objek. Dalam properties window kita dapat memanipulasi nilai property dari sebuah objek seperti nama,caption,warna,font dan lain-lain.

h. Form Layout



Form Layout berguna untuk mengatur posisi form ketika dijalankan.

2. Object, Property, Method, dan Event

Pada pemrograman berbasis objek (OOP) ada beberapa istilah yang akan selalu kita temui dalam membuat program yaitu object, property, method dan event.

Object : Komponen yang terdapat dalam sebuah program
Property : Karakteristik yang dimiliki oleh sebuah object
Method : Aksi yang dapat dilakukan oleh sebuah object
Event : Kejadian yang dapat dialami oleh sebuah object

Agar lebih memahami istilah Object, Property, Method, dan Event, akan lebih jelas jika kita contohkan dengan sebuah object. Misalkan object tersebut adalah CommandButton.

Object : CommandButton
Property : Name, BackColor, Caption, Font
Method : Drag, Move, SetFocus
Event : Click, KeyDown

3. Project dalam Visual Basic 6.0

Project merupakan pengendali atau pengelola file-file yang terlibat dalam aplikasi yang dibuat.

File-file Dalam Visual Basic 6.0 :

- a. Minimal ada 2 buah file utama yaitu :
File Project (.vbp) sebagai penyimpan informasi program utama
File Form (.frm) sebagai penyimpan informasi form dan kode events
- b. File kode tambahan (.bas) menyimpan informasi baris program dalam bentuk modul yang biasanya dibuat untuk digunakan lebih dari sekali.
- c. File Executable (.exe) merupakan file hasil kompilasi dari file project dan file pendukung lainnya.