

# Visual Basic 6.0 For Beginners

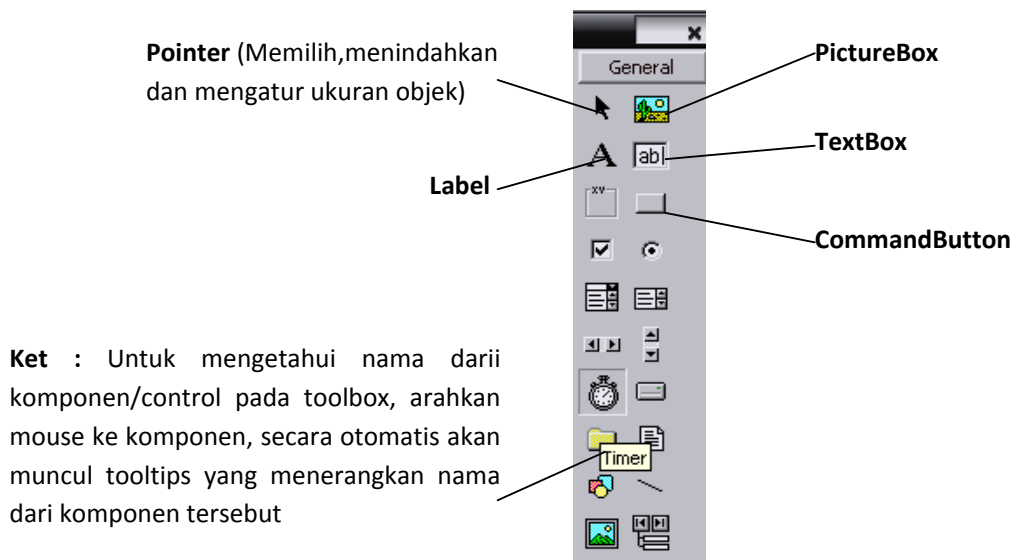
Febryan Hari Purwanto  
fharipurwanto@gmail.com

## Chapter 2 User Interface, Property, dan Event

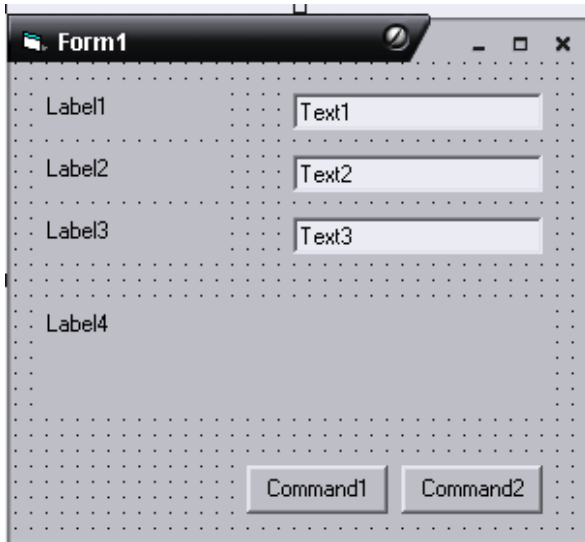
Tahap pertama dalam membangun sebuah aplikasi berbasis GUI ( *Graphical User Interface* ) yaitu membuat User Interfacenya terlebih dahulu. User Interface adalah tampilan/antarmuka dari sebuah program yang berfungsi sebagai penghubung antara program dengan pengguna ( *user* ).

### 1. Membuat User Interface

Jalankan Visual Basic 6.0, klik menu File >> New Project >> Pilih Standard EXE untuk memulai sebuah project baru, kemudian buatlah desain user interface dengan cara memilih objek/komponen dari toolbox dengan cara klik komponen yang dipilih, kemudian klik dan drag pada form sampai ukuran objek sesuai dan terlihat rapi. Selain dengan cara tersebut untuk meletakkan komponen pada form dapat dilakukan juga dengan cara double klik komponen yang terdapat pada toolbox. Tapi sebelum membuat user interface kenali dulu jenis-jenis komponen/control yang terdapat pada toolbox.

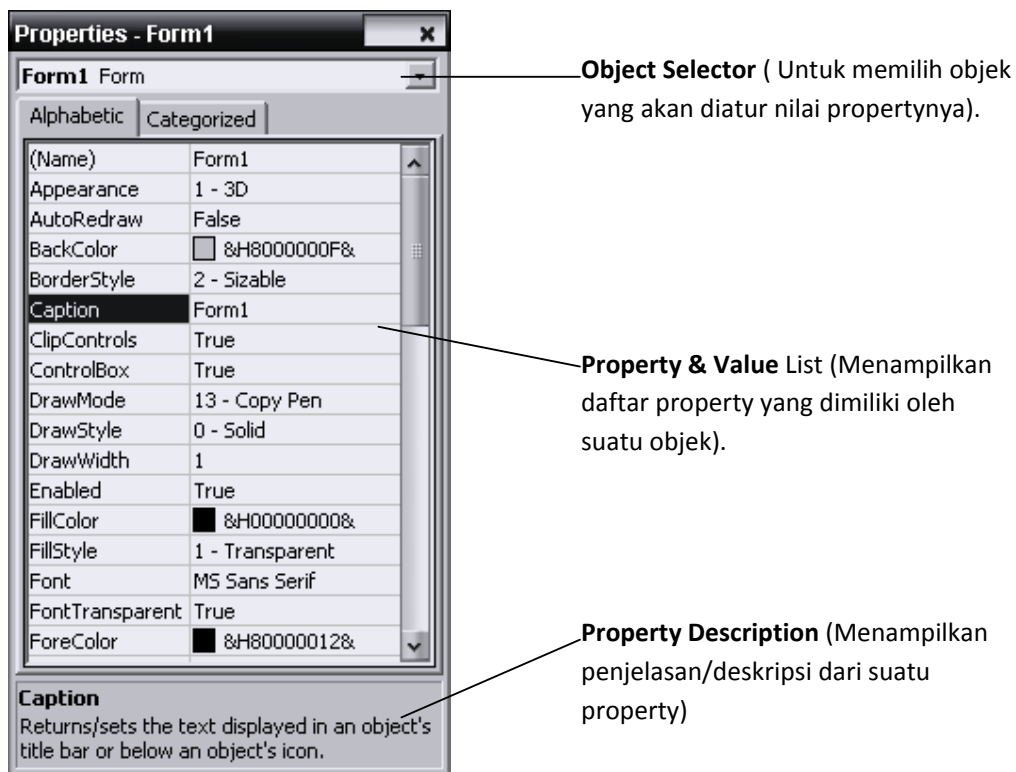


Jika sudah mengetahui jenis-jenis komponen/kontrol yang terdapat pada toolbox, buatlah user interface pada jendela form seperti gambar berikut :



## 2. Mengatur Property Object

Dalam Properties Window kita dapat mengatur nilai-nilai property dari suatu objek seperti name, caption, bgcolor, text dan lain-lain. Pada Properties Window terdapat bagian-bagian sebagai berikut :



Agar lebih memahami tentang object dan property, aturlah property dari objek-objek yang ada pada user interface yang telah kita buat sebelumnya menjadi sebagai berikut :

Object	Properties	Value
<b>Form1</b>	Name	FrmNama
	Caption	Menampilkan Nama
<b>Label1</b>	Name	lblNamaDepan
	Caption	Nama Depan
<b>Label2</b>	Name	lblNamaBelakang
	Caption	Nama Belakang
<b>Label3</b>	Name	lblNamaPanggilan
	Caption	Nama Panggilan
<b>Label4</b>	Name	lblNama
	Caption	Kosongkan
	BackColor	Putih
<b>Text1</b>	Name	txtNamaDepan
	Text	Kosongkan
<b>Text2</b>	Name	txtNamaBelakang
	Text	Kosongkan
<b>Text3</b>	Name	txtNamaPanggilan
	Text	Kosongkan
<b>Command1</b>	Name	cmdTampilkan
	Caption	Tampilkan
<b>Command2</b>	Name	cmdSelesai
	Caption	Selesai

### Ingat !

Usahakan Selalu memberikan nama pada setiap objek dengan nama yang unik yaitu menggambarkan jenis objek/komponen diikuti dengan kata yang menggambarkan fungsi dari objek tersebut.

Contoh : Nama untuk commandButton adalah cmdKeluar

Cmd : menyatakan jenis komponennya adalah CommandButton

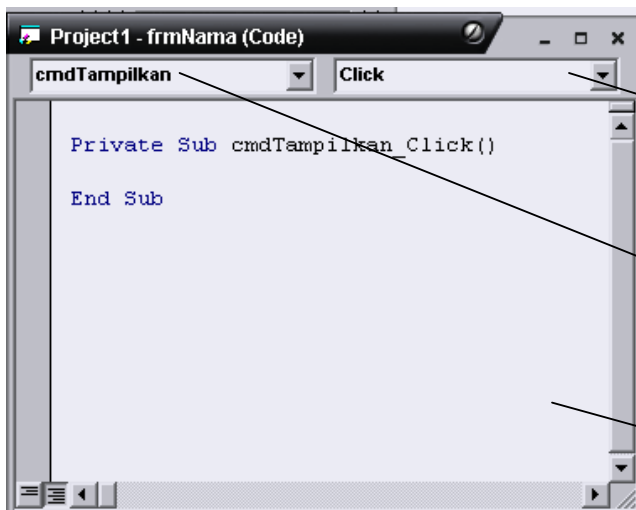
Keluar : menyatakan fungsi komponen tersebut sebagai tombol untuk keluar dari program

Sehingga tampilan user interface menjadi sebagai berikut :



### 3. Menulis kode program


Agar bisa melakukan aksi tertentu, program harus memiliki kode program. Dalam visual basic 6.0, kode program ditulis dalam code editor. Tampilkan Code Editor dengan cara double klik salah satu objek atau komponen atau tampilkan lewat menu View >> Code sehingga akan tampil code editor sebagai berikut :



**Event Selector** (Untuk memilih events)

**Object Selector** (Untuk memilih komponen/objek )

**Code Editor** (Tempat menuliskan kode program)

Tuliskan kode program berikut pada code editor kemudian jalankan program dengan cara klik toolbar Start  atau pilih menu Run >> Start.

#### **Kode Program :**

```
Private Sub cmdSelesai_Click()  
End  
End Sub
```

```
Private Sub cmdTampilkan_Click()  
lblNama.Caption = txtNamaDepan.Text & " " & txtNamaBelakang.Text & " ( " &  
txtNamaPanggilan.Text & " )"  
End Sub
```

#### **Penjelasan Kode Program :**

```
Private Sub cmdSelesai_Click()  
End  
End Sub
```

*Program akan keluar ketika tombol cmdSelesai di klik*

```
Private Sub cmdTampilkan_Click()  
lblNama.Caption = txtNamaDepan.Text & " " & txtNamaBelakang.Text & " ( " &  
txtNamaPanggilan.Text & " )"  
End Sub
```

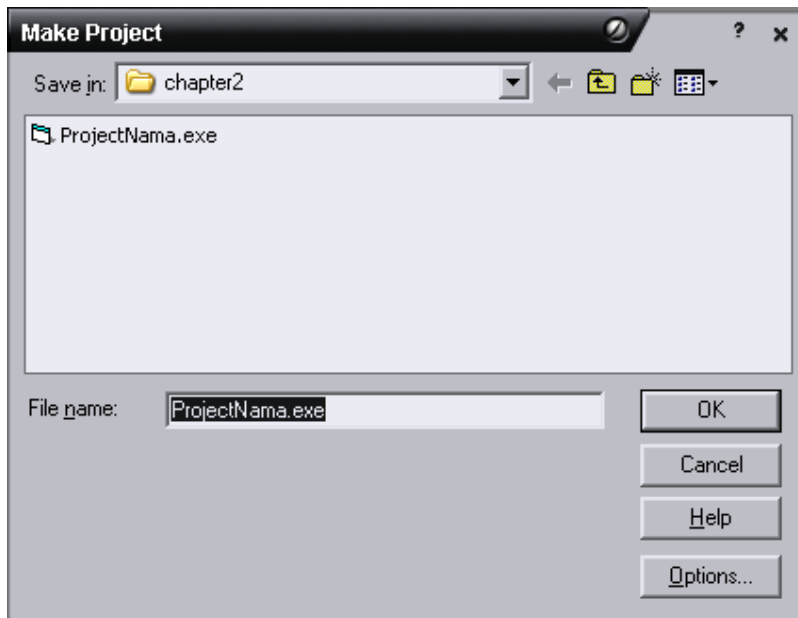
*Menampilkan text pada label lblNama ketika tombol cmdTampilkan di klik. Tanda & berfungsi menggabungkan string sehingga text pada label lblNama merupakan gabungan text yang diinputkan pada txtNamaDepan, txtNamaBelakang, dan txtNamaPanggilan.*

#### **Hasil Running Program :**

Isikan NamaDepan, NamaBelakang dan NamaPanggilan seperti gambar dibawah ini, kemudian klik tombol Tampilkan. Maka pada label lblNama akan ditampilkan gabungan string dari text yang sudah diisikan sebelumnya yaitu sebagai berikut :



Untuk menghasilkan file executable dari project pilih menu File >> Make ProjectNama.exe, maka akan muncul kotak dialog Make Project seperti berikut ini :



Tentukan nama file dan tempat menyimpan file kemudian klik OK. Coba periksa direktori tempat menyimpan file tadi lewat windows explorer, apakah ada file dengan ekstensi .exe. jika ada jalankan file tersebut apakah program dapat berjalan sendiri tanpa harus melalui Visual Basic 6.0.